

Dammarie-lès-Lys, le 14 mars 2023

COMMUNAUTE D'AGGLOMERATION MELUN VAL DE SEINE

UN CONSEIL COMMUNAUTAIRE

AURA LIEU

***LE LUNDI 20 MARS 2023
A 18H00***

**SALLE DU CONSEIL
297 rue Rousseau Vaudran -
Dammarie-lès-Lys**

Melun

Lissy

Pringy

Maincy

Rubelles

Voisenon

Boissettes

Seine-Port

La Rochette

Vaux-le-Pénil

Boissise-le-Roi

Livry-sur-Seine

Villiers-en-Bière

Le Mée-sur-Seine

Dammarie-lès-Lys

Limoges-Fourches

Boissise-la-Bertrand

Saint-Germain-Laxis

Montereau-sur-le-Jard

Saint-Fargeau-Ponthierry

**CONSEIL COMMUNAUTAIRE
SEANCE DU LUNDI 20 MARS 2023**

PRESENTATION DU DISPOSITIF « OU EST ANGELA ? »

Ordre du jour :

INTRODUCTION

Rapporteur : M. Louis Vogel

- N° 1 DESIGNATION DU SECRETAIRE DE SEANCE
- N° 2 REMPLACEMENT D'UN CONSEILLER COMMUNAUTAIRE DE LA COMMUNE DE LE MEE-SUR-SEINE
- N° 3 APPROBATION DU PROJET DE COMPTE-RENDU DE LA SEANCE DU 6 FEVRIER 2023
- N° 4 COMPTE-RENDU DES DECISIONS DU BUREAU COMMUNAUTAIRE DU 9 MARS 2023
- N° 5 COMPTE-RENDU DES DECISIONS DU PRESIDENT ET DES MARCHES A PROCEDURE ADAPTEE
- N° 6 DESIGNATION D'UN DELEGUE COMMUNAUTAIRE AU SYNDICAT MIXTE DES 4 VALLEES DE LA BRIE (SM4VB)

TOURISME

Rapporteur : M. Lionel Walker

- N° 7 LANCEMENT D'UN APPEL A MANIFESTATION D'INTERET EN FAVEUR DU DEVELOPPEMENT DE L'HERBERGEMENT TOURISTIQUE

SPORTS

Rapporteur : M. Noël Boursin

- N° 8 FIXATION DES TARIFS POUR LES STAGES SPORT PASSION 2023

RESSOURCES HUMAINES

Rapporteur : M. Louis Vogel

- N° 9 MODIFICATION DE L'EMPLOI PERMANENT DE DIRECTEUR (RICE) DE LA POLITIQUE DE LA VILLE ET DE L'INSERTION
- N° 10 MODIFICATION DE L'EMPLOI PERMANENT DE DELEGUE A LA PROTECTION DES DONNEES
- N° 11 MODIFICATION DE L'EMPLOI PERMANENT DE GESTIONNAIRE CARRIERE-PAIE
- N° 12 DELIBERATION PORTANT CREATION DE DEUX EMPLOIS PERMANENTS DE TECHNICIEN TRAVAUX EAU ET ASSAINISSEMENT
- N° 13 DELIBERATION PORTANT CREATION D'UN EMPLOI PERMANENT D'ASSISTANT(E) DE GESTION ADMINISTRATIVE A LA DIRECTION DES RESSOURCES
- N° 14 MODIFICATION DU TABLEAU DES EFFECTIFS
- N° 15 ENGAGEMENT DE SERVIR DES POLICIERS MUNICIPAUX